

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **08221297 A**(43) Date of publication of application: **30.08.96**

(51) Int. Cl

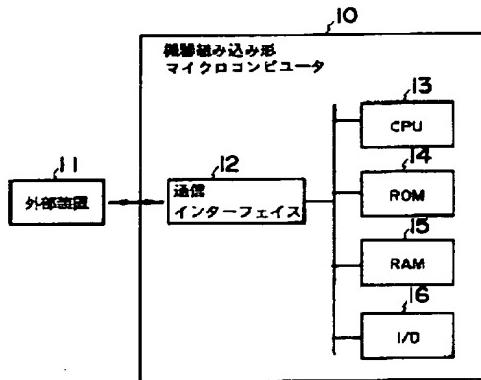
G06F 11/28**G06F 11/22**(21) Application number: **07053617**(71) Applicant: **CHIYOUFU SEISAKUSHO:KK**(22) Date of filing: **16.02.95**(72) Inventor: **YOSHIDA TAKAO
TAKAHAMA HIROYUKI
AZUMA IWAO**

(54) PROGRAM DEBUGGING DEVICE

(57) Abstract:

PURPOSE: To provide an inexpensive program debugging device in which memory data is easy to understand, and a program need not be stopped during the display of the memory data, and the display of the memory data of plural machine built-in type microcomputers is facilitated.

CONSTITUTION: The microcomputer 10 is provided with a CPU 13, a ROM 14 in which an application program and a debugging program to be executed by this CPU 13 are stored, a communication interface 12, and a RAM 15. The CPU 13 executes the application program in response to a debugging command through the communication interface 12 from an external device 11, and executes debugging, and informs the external device 11 of this result, and also, rewrites the constant of the RAM 15 by the command of the external device 11. The external device 11 receives the memory data of the RAM 15 through the communication interface 12, and displays this memory data after converting it by the use of a conversion table.



COPYRIGHT: (C)1996,JPO

This Page Blank (uspto)

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平 8-221297

(43) 公開日 平成 8 年 (1996) 8 月 30 日

(51) Int.Cl.	識別記号	序内整理番号	F I	技術表示箇所
G06F 11/28		7313-5B	G06F 11/28	L
		7313-5B		P
11/22	340		11/22	340 B

審査請求 未請求 請求項の数 3 FD (全 10 頁)

(21) 出願番号 特願平 7-53617
(22) 出願日 平成 7 年 (1995) 2 月 16 日

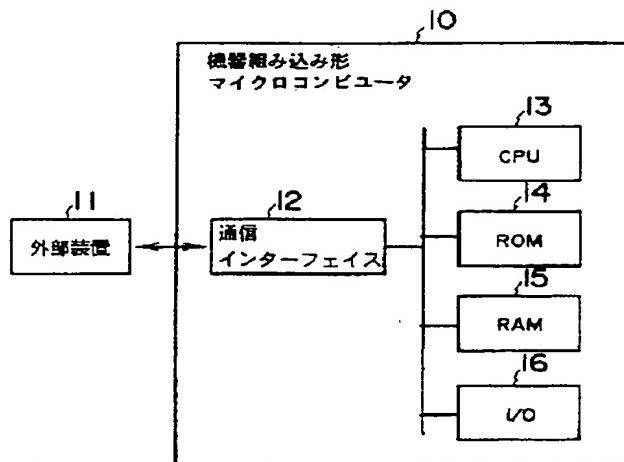
(71) 出願人 390002886
株式会社長府製作所
山口県下関市長府扇町 2 番 1 号
(72) 発明者 吉田 孝夫
山口県下関市長府扇町 2 番 1 号 株式会社
長府製作所内
(72) 発明者 高濱 浩之
山口県下関市長府扇町 2 番 1 号 株式会社
長府製作所内
(72) 発明者 東 岩男
山口県下関市長府扇町 2 番 1 号 株式会社
長府製作所内
(74) 代理人 弁理士 綾田 正道 (外 1 名)

(54) 【発明の名称】 プログラムデバッグ装置

(57) 【要約】

【目的】 安価で、メモリデータの理解が容易で、メモリデータ表示中にプログラムを停止する必要がなく、複数の機器組込み形マイクロコンピュータのメモリデータの表示を容易にした技術の提供。

【構成】 マイクロコンピュータ 1.0 に、CPU 1.3 と、この CPU 1.3 により実行されるアプリケーションプログラムとデバッグ用プログラムとを格納する ROM 1.4 と、通信インターフェース 1.2 と、RAM 1.5 を有する。CPU 1.3 は、通信インターフェース 1.2 を介する外部装置 1.1 からのデバッグ用コマンドに応じアプリケーションプログラムを実行させ、デバッグを行ない、その結果を外部装置 1.1 に通知すると共に外部装置 1.1 のコマンドにより RAM 1.5 の定数の書き換えを行なう。外部装置 1.1 は、通信インターフェース 1.2 を介して RAM 1.5 のメモリデータを受信し、このメモリデータを変換テーブルで変換して表示する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 各種機器に組み込まれる機器組込み形マイクロコンピュータと、前記機器組込み形マイクロコンピュータと接続される外部装置とから成るプログラムデバッグ装置において、前記機器組込み形マイクロコンピュータは、CPUと、このCPUにより実行されるアプリケーションプログラムとこのアプリケーションプログラムをデバッグするためのデバッグ用プログラムとを格納するROMと、前記外部装置と双方向のデータ通信を行う通信インターフェースと、ランダムアクセスおよびデータ書換えが可能なRAMとを有し、前記CPUは、前記通信インターフェースを介して前記外部装置から受信されるデバッグ用コマンドに応じて前記アプリケーションプログラムとデバッグ用プログラムとを実行させ、前記アプリケーションプログラムのデバッグを行ない、前記アプリケーションプログラムデバッグの結果を前記通信インターフェースを介して前記外部装置に通知すると共に、前記通信インターフェースを介して受信する前記外部装置からのコマンドにより前記RAMに格納されている任意の定数の書換えを行ない、前記外部装置は、前記通信インターフェースを介して前記RAMのメモリデータを受信し、前記受信したメモリデータを予め設定した変換テーブルにより変換して表示することを特徴とするプログラムデバッグ装置。

【請求項2】 各種機器に組み込まれる機器組込み形マイクロコンピュータと、前記機器組込み形マイクロコンピュータと接続される外部装置とから成るプログラムデバッグ装置において、前記機器組込み形マイクロコンピュータは、CPUと、このCPUにより実行されるアプリケーションプログラムとこのアプリケーションプログラムをデバッグするためのデバッグ用プログラムとを格納するROMと、前記外部装置と双方向のデータ通信を行う通信インターフェースと、ランダムアクセスおよびデータ書換えが可能なRAMとを有し、前記CPUは、前記通信インターフェースを介して前記外部装置から受信されるデバッグ用コマンドに応じて前記アプリケーションプログラムとデバッグ用プログラムとを実行させ、前記アプリケーションプログラムのデバッグを行ない、前記アプリケーションプログラムデバッグの結果を前記通信インターフェースを介して前記外部装置に通知すると共に、前記通信インターフェースを介して受信する前記外部装置からのコマンドにより前記RAMに格納されている任意の定数の書換えを行ない、前記外部装置は、前記通信インターフェースを介して前記RAMの複数のメモリデータを受信し、前記受信した複数のメモリデータの各々を予め設定した複数の変換テーブルにより変換して表示することを特徴とするプログラムデバッグ装置。

【請求項3】 前記機器組込みマイクロコンピュータは複数台から成り、前記複数台の機器組込みマイクロコンピュータの各々の通信インターフェースを切り換えて接続

する切換部を備え、前記外部装置は、前記複数台の機器組込みマイクロコンピュータの各々のRAMのメモリデータを同時に表示する表示制御部を有することを特徴とする請求項2記載のプログラムデバッグ装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、ROM(読み出し専用メモリ)に書き込まれたプログラムのデバッグを行なうプログラムデバッグ装置に関する。

【0002】

【従来の技術】 近年、マイクロコンピュータは、プログラムによってさまざまな用途に適用できる汎用の電子部品として、工作機器や工場の工程制御用装置への組込み、さらには家電製品への組込みなど、多岐の分野に適用されている。このような機器組込み形マイクロコンピュータは一般に、ROMにアプリケーションプログラムを格納し、そのプログラムを実行することにより被制御機器と共に多用な機能を実現している。このような機器組込み形マイクロコンピュータのプログラム開発は一般に、従来のプログラムデバッグ装置としてのインサーキットエミュレータ(I E C, In Circuit Emulator)を用いて行なわれていた。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、上述したようなインサーキットエミュレータを用いたプログラム開発におけるプログラムデバッグは、インサーキットエミュレータが高価であり、また、機器組込み形マイクロコンピュータに搭載されるCPU(中央処理装置)の種類に応じた専用のインサーキットエミュレータを使用しなければならないため、開発コストが上昇するという問題点があった。また、インサーキットエミュレータはマイクロコンピュータのメモリのデータを10進法、2進法、16進法による数字で表示するのみであり、メモリデータの理解が容易でなかった。さらに、インサーキットエミュレータは機器組込み形マイクロコンピュータのプログラムを停止させなければそのメモリデータを読み出すことができず、インサーキットエミュレータにメモリデータを表示するときには機器組込み形マイクロコンピュータのプログラムの実行を停止する必要があった。

【0004】 本発明は上記事情を考慮してなされたものであり、その目的とするところは、安価で、メモリデータの理解が容易で、メモリデータ表示中にプログラムを停止する必要がなく、複数の機器組込み形マイクロコンピュータのメモリデータの表示が容易なプログラムデバッグ装置を提供することにある。

【0005】

【課題を解決するための手段】 この目的を達成するため

に本発明の請求項 1 記載のプログラムデバッグ装置は、各種機器に組み込まれる機器組込み形マイクロコンピュータと、機器組込み形マイクロコンピュータと接続される外部装置とから成るプログラムデバッグ装置において、機器組込み形マイクロコンピュータは、CPUと、このCPUにより実行されるアプリケーションプログラムとこのアプリケーションプログラムをデバッグするためのデバッグ用プログラムとを格納するROMと、外部装置と双方向のデータ通信を行う通信インタフェースと、ランダムアクセスおよびデータ書換えが可能なRAMとを有し、CPUは、通信インタフェースを介して外部装置から受信されるデバッグ用コマンドに応じてアプリケーションプログラムとデバッグ用プログラムとを実行させ、アプリケーションプログラムのデバッグを行ない、アプリケーションプログラムデバッグの結果を通信インタフェースを介して外部装置に通知すると共に、通信インタフェースを介して受信する外部装置からのコマンドによりRAMに格納されている任意の定数の書換えを行ない、外部装置は、通信インタフェースを介してRAMのメモリデータを受信し、受信したメモリデータを予め設定した変換テーブルにより変換して表示する。

【0006】請求項 2 記載のプログラムデバッグ装置は、各種機器に組み込まれる機器組込み形マイクロコンピュータと、機器組込み形マイクロコンピュータと接続される外部装置とから成るプログラムデバッグ装置において、機器組込み形マイクロコンピュータは、CPUと、このCPUにより実行されるアプリケーションプログラムとこのアプリケーションプログラムをデバッグするためのデバッグ用プログラムとを格納するROMと、外部装置と双方向のデータ通信を行う通信インタフェースと、ランダムアクセスおよびデータ書換えが可能なRAMとを有し、CPUは、通信インタフェースを介して外部装置から受信されるデバッグ用コマンドに応じてアプリケーションプログラムとデバッグ用プログラムとを実行させ、アプリケーションプログラムのデバッグを行ない、アプリケーションプログラムデバッグの結果を通信インタフェースを介して外部装置に通知すると共に、通信インタフェースを介して受信する外部装置からのコマンドによりRAMに格納されている任意の定数の書換えを行ない、外部装置は、通信インタフェースを介してRAMの複数のメモリデータを受信し、受信した複数のメモリデータの各々を予め設定した複数の変換テーブルにより変換して表示する。

【0007】請求項 3 記載のプログラムデバッグ装置は、請求項 2 記載のプログラムデバッグ装置において、機器組込みマイクロコンピュータが複数台から成り、複数台の機器組込みマイクロコンピュータの各々の通信インタフェースを切り換えて接続する切換部を備え、外部装置は、複数台の機器組込みマイクロコンピュータの各々のRAMのメモリデータを同時に表示する表示制御

部を有する。

【0008】

【作用】この構成によって、高価なインサーキットエミュレータを用いることなく一般的なパーソナルコンピュータを用いてアプリケーションプログラムのデバッグを行なうことができるので、安価な構成とすることができ、また、メモリデータが伝送される外部装置の変換テーブルによりメモリデータが変換されて表示されるので、メモリデータの理解が容易となり、さらに、外部装置による機器組込み形マイクロコンピュータのメモリデータの読み出しは極めて短時間に行なわれる所以、メモリデータの外部装置での表示中に機器組込み形マイクロコンピュータのプログラムを停止する必要がない。さらに、切換部により複数の機器組込み形マイクロコンピュータを切り換えることができる所以、複数の機器組込み形マイクロコンピュータのメモリデータであっても表示が容易となる。

【0009】

【実施例】以下、本発明の一実施例について図を用いて説明する。図1は本発明の一実施例に係るプログラムデバッグ装置を示すブロック図である。図1において、10は各種機器に組み込まれる機器組込み形マイクロコンピュータ、11は機器組込み形マイクロコンピュータ10と後述の通信インタフェースを介して接続される外部装置、12はRS232C、RS422、同期シリアル通信などの一般的な通信インタフェース、13はCPU、14はCPU13により実行されるアプリケーションプログラムとこのアプリケーションプログラムをデバッグするためのデバッグ用プログラムと外部装置11と通信を行なうための通信用プログラムとを格納するROM、15はランダムアクセスおよびデータ書換えが可能なRAM、16は入出力機器との接続を行なうためのI/O部である。

【0010】次に、このような構成のプログラムデバッグ装置の機能、動作について説明する。まず、プログラムデバッグ装置の主機能について説明する。機器組込み形マイクロコンピュータ10は、通信インタフェース12を介して、ROM14に記憶されたアプリケーションプログラムにより外部装置11を制御する。外部装置11は、機器組込み形マイクロコンピュータ10と通信インタフェース12を介してデータ通信を行ない、機器組込み形マイクロコンピュータ10のRAM15のメモリデータを読み出したり、そのメモリ(RAM)15に書き込んだりする。また外部装置11は、機器組込み形マイクロコンピュータ10の実行を制御し、機器組込み形マイクロコンピュータ10のメモリデータを変換テーブルによりデータ変換し、変換されたデータを表示する。

【0011】次に、プログラムデバッグ装置の動作について説明する。機器組込み形マイクロコンピュータ10のアプリケーションプログラムを起動させた後に外部装

置 11 のプログラムを起動する。外部装置 11 は、そのプログラムにより一定時間間隔で、機器組込み形マイクロコンピュータ 10 に対して、データ通信と停止の指示、停止解除の指示、受信したメモリデータの変換とその表示を繰り返し行なう。機器組込み形マイクロコンピュータ 10 は、アプリケーションプログラムを実行しながら、割り込み処理などによって外部装置 11 とデータ通信を行なうので、外部装置 11 には随時、マイクロコンピュータのメモリデータを表示することができる。そして、そのメモリデータの表示は数字でなく、デバッグする人にわかりやすい表現に変換されているので、仕様通りの動作をしているか否かの判別が容易で、デバッグがしやすい。

【0012】このように本実施例では、高価なインサーキットエミュレータを用いることなく、外部装置 11 における結果に基づき、機器組込み形マイクロコンピュータ 10 のアプリケーションプログラムのデバッグを行うことができる。外部装置 11 は例えば一般的なパソコン用コンピュータである。また、機器組込み形マイクロコンピュータ 10 は ROM 14、RAM 15、I/O 部 16 を内蔵したワンチップマイクロコンピュータでもよい。

【0013】図 2 は図 1 のプログラムデバッグ装置をさらに詳細に示すブロック図である。図 2において、10 は機器組込み形マイクロコンピュータ、11 は外部装置、13 は CPU、14 は ROM、15 は RAM、16 は I/O 部であり、これらは図 1 と同様なものなので、同一符号を付して説明は省略する。また、17 は複数の入出力機器（図示せず）および外部装置 11 とデータ通信を行なうための通信インターフェースとしてのシリアル I/O 部、18 は複数のシリアル I/O 部を切り換えて接続するシリアル信号切換え部（以下、単に「切換え部」という）、20 は機器組込み形マイクロコンピュータ 10 と同一構成の機器組込み形マイクロコンピュータ、27 は機器組込み形マイクロコンピュータ 20 のシリアル I/O 部、111 はフロッピーディスクドライブ、112 は CRT、113 はキーボード、114 は CPU、115 はフロッピーディスクドライブ 111 と接続されるディスクコントローラ、116 は CRT 112 と接続されるディスプレイ制御部、117 はキーボード 113 と接続される I/O 部、118 は RAM、119 は ROM、120 は機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 とデータ通信を行なうためのシリアル I/O 部である。

【0014】図 2において、外部装置 11 は一般的なパソコン用コンピュータであり、一般的なパソコン用コンピュータ 11 はデータ通信するためのハードウェアを内蔵している。また、機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 のシリアル I/O 部 17、27 はそれぞれ切換え部 18 と接続されている。さらに、ROM 14 には

アプリケーションプログラムと共にデバッグ用プログラムが格納されている。さらに、フロッピーディスクドライブ 111 には、外部装置 11 を制御するプログラムファイルと共に、デバッグのための RAM アドレス設定ファイル、複数の RAM データ変換ファイルが格納されている。

【0015】図 3 はシリアル I/O 部 17、27 を示すブロック図である。図 3において、201 は CPU データバス、202 はシフトレジスタ、203、204、205 は信号線、206 はカウンタ、207 は信号線である。前記図 3 の回路は、組込み用ワンチップマイクロコンピュータなどに多く利用される外部クロック同期シリアル通信回路である。CPU 13 は、プログラムにより、CPU データバス 201 からシフトレジスタ 202 にデータを書き込み、信号線 205 に外部クロック XCLK を入力することによりシフトレジスタ 202 をシフトさせて、シリアル信号 SO を信号線 204 へ出力する。入力信号 SI のシフトレジスタ 202 への入力は信号線 203 を介して行なわれ、外部クロック XCLK の入力によりシフトレジスタ 202 にシフト入力されると共に、外部クロック XCLK はカウンタ 206 によりカウントされ、シフトレジスタ 202 のビット幅のカウントを過ぎると、信号線 207 を介して CPU 13、114 に対して割り込み要求を発生させる。図 3 の回路では、1 バイト受信する毎に 1 バイト送信される仕組みで送受信を同時に行なう。また、図 3 のシリアル I/O 部は外部クロック XCLK が入力されない限り動作しないし、割り込みが発生しないようになっている。

【0016】図 4 は機器組込み形マイクロコンピュータが 1 台の場合のシリアル I/O 部 17、27 による外部装置 11 との接続例を示す接続図である。図 4 で、左の信号 CLK、SO、SI は外部装置 11 における信号、右の信号 XCLK、SIA、SOA は機器組込み形マイクロコンピュータ 10 における信号である。外部装置 11 から出力される同期通信用クロック CLK は信号線 211 を介して機器組込み形マイクロコンピュータ 10 にクロック XCLK として入力され、外部装置 11 から出力されるシリアル信号 SO は信号線 212 を介して機器組込み形マイクロコンピュータ 10 にシリアル信号 SI A として入力され、機器組込み形マイクロコンピュータ 10 から出力されるシリアル信号 SO A は信号線 213 を介して外部装置 11 にシリアル信号 SI として入力される。

【0017】図 5 は機器組込み形マイクロコンピュータが 2 台の場合の切換え部 18 を示す回路図である。図 5において、220～229 は信号線、230 は論理和回路、231、232 は論理積回路である。信号線 220 を介する外部装置 11 からの選択信号 SEL により、外部装置 11 から信号線 221 を介して入力されるクロック CLK は 2 台の機器組込み形マイクロコンピュータ 1

0、20に信号線227、224を介してクロックXCLKA、XCLKBとして入力される。信号線222を介して入力される機器組込み形マイクロコンピュータ10、20へのシリアル信号S0は信号線228、信号線225を介してシリアル信号SIA、SIBとして機器組込み形マイクロコンピュータ10、20に入力される。2台の機器組込み形マイクロコンピュータ10、20からのシリアル信号SOA、SOBは論理和回路230により論理和され、信号線223を介するシリアル信号S1となって外部装置11に入力される。(表1) 10 に、フロッピーディスクドライブ111に格納されているRAMアドレス設定ファイルの一例を示す。

【0018】

【表1】

label1@1	chip1	b0h	DEC	r
label2@2	chip1	b1h	HEX	r
label3@3	chip1	b2h	DEC	r
label4@1	chip1	b3h	HEX	w
label5	chip1	b4h	DEC	w
label6	chip1	b5h	HEX	w
label7	chip2	b6h	DEC	w
label8	chip2	b7h	HEX	w
label10	chip1	b8h	DEC	w
label11	chip1	bah	DEC	w
label12	chip2	bbh	HEX	w

【0019】(表1)に示すファイルの内容は文字列データが1変数1行に記述されている。行頭から、プログラムの変数(label1, label2, ……)、変換の必要があれば記号@に続く変換ファイル名(@1, @2, @3)、CPUチップ番号(chip1, chip2)、16進RAMアドレス(b0h, b1h, …)、表示形式(DEC, HEX)、書き込み許可指示(r, w)の順で記述する。表示形式ではDECは10進、HEXは16進を表し、書き込み許可指示ではrは読み出しのみ、wは書き込み許可を表す。(表2)に、フロッピーディスクドライブ111に格納されているRAMデータ変換ファイルの一例を示す。

【0020】

【表2】

ファイル1の内容

- 1 状態A
- 2 状態B
- 3 状態C
- 4 状態D
- 5 状態その他

ファイル2の内容

- 1 ステップA
- 2 ステップB
- 3 ステップC
- 4 ステップD
- 5 ステップその他

ファイル3の内容

- 1 データA
- 2 データB
- 3 データC
- 4 データD
- 5 データその他

(表2)に示すそれぞれのファイルは(表1)のRAMアドレス設定ファイルに指定されている変換ファイルである。ファイルには1行に1つの値とその値が表す任意の文字列とが記述されている。RAMデータが取り得る全ての値を記述する必要はない。

【0021】図6は、機器組込み形マイクロコンピュータ10、20のアプリケーションプログラムの内容を示すフローチャートである。図6において、まずシリアルI/O部17、27の初期化を行ない(ステップS1)、停止フラグがオンか否かを判別する(ステップS2)。停止フラグがオンと判別した場合は、なにも処理せずループし、停止フラグがオンでないと判別した場合は、機器本来の処理を行ない続ける(ステップS3)。

【0022】図7は、機器組込み形マイクロコンピュータ10、20における外部装置11からの割り込みルーチン、すなわちデバッグ用プログラム内容のルーチンを示すフローチャートである。図6のプログラムの実行中に外部装置11からのシリアル通信(シリアル信号入力)があると、図3のシリアルI/O部17、27より割り込みが発生する。この割り込みにより実行されるルーチンでは、コマンドの種類によって、RAM読み出し処理(ステップS11, S12)、RAM書き込み処理(ステップS13, S14)、停止処理(ステップS15, S16)、停止解除処理(ステップS17, S18)を行なう。割り込みルーチンはデバッグ用ルーチンであり、機器本来の処理とは無関係であるが、外部装置11からのシリアル信号入力がない限り実行されないので、

最終的に製品のプログラムに残しても問題はない。

【0023】図8は、上記シリアル通信における通信手順を説明するためのデータ図である。このシリアル通信では図8に示すように3バイトを基本にしていて、1バイト目はコマンド、2バイト目はアドレス、3バイト目はデータを送受信するようにプログラムされている。1バイト目のコマンドは、1が停止解除、2が停止、3が読み出し、4が書き込みのコマンドである。2バイト目のアドレスは0から255まで表すことができ、3バイト目のデータも0から255まで表すことができる。上記3バイトは、外部装置11と機器組込み形マイクロコンピュータ10、20とが図3のシリアルI/O部17、27により同時に送受信を行なうことにより通信される。しかし、コマンドバイトは外部装置11から出力され、停止解除、停止、読み出し、書き込みに対する数値は上述のように定められている。2バイト目のアドレスバイトは外部装置11から出力され、機器組込み形マイクロコンピュータ10、20のRAMアドレスを指定する。3バイト目のデータバイトは外部装置11から機器組込み形マイクロコンピュータ10、20のRAMにデータを書き込む場合は有効であるが、読み出しの場合は3バイト目のデータは廃棄され、機器組込み形マイクロコンピュータ10、20の出力データのみが有効となる。

【0024】図9は、外部装置11のプログラムを説明するためのフローチャートである。上記プログラムでは、はじめに表1のRAMアドレス指定ファイルとRAMデータ変換ファイルをフロッピーディスクドライブ111(図2)から読み出し、RAM118にセットする(ステップS31)。RAM118にセットされた変換テーブル文字列配列データは変換テーブルを構成する。BASIC言語でRAMアドレス設定配列データと変換テーブル文字列配列データを記述すると、それぞれ次のようになる。

DIM RAMDEF(10)(5)

DIM TRANSTBL\$(10)(256)

ここで、RAMアドレス設定配列データは10個のRAMデータを扱い、変数は次の意味を表す。

RAMDEF(I)(1)はI番目のRAMアドレス変数のRAMアドレス

RAMDEF(I)(2)はI番目のRAMアドレス変数の変換テーブル番号

RAMDEF(I)(3)はI番目のRAMアドレス変数の表示データ形式

RAMDEF(I)(4)はI番目のRAMアドレス変数のCPU選択番号

RAMDEF(I)(5)はI番目のRAMアドレス変数の書き込み許可フラグ

また、文字列変数TRANSTBL\$(I)(J)はI番目の変換テーブルの値Jに相当する文字列である。

【0025】次に、キー入力コマンドがあるか否かを判別する(ステップS32)。キー入力なしと判別した場

合には、RAMアドレス設定配列データに指定されたアドレスの機器組込み形マイクロコンピュータ10、20のRAM115のデータを読み出し(ステップS33)。RAMアドレス設定配列データに指定されている変換テーブル番号の変換テーブル文字列配列データの中から、RAMデータの値に対応する文字列を検索し(ステップS34)、これを表示する(ステップS35)。変換テーブル番号が指定されていない場合には表示データ形式にて表示する。また、指定した番号の変換テーブルに、読み出したRAMデータの値に等しい文字列がない場合には表示しない(ステップS35)。この一連の処理を繰り返すことにより、実行中の機器組込み形マイクロコンピュータ10、20の指定したRAMデータの内容が数値及び変換された文字列でCRT112に表示され続ける。この表示内容の一例を(表3)に示す。

【0026】

【表3】

label1@1	chip1	b0h	DEC r	RAM=1	状態A
.					
.					
.					

【0027】(表3)におけるlabel1～DEC rは前述した通りの内容である。同一行の次のRAM=1はRAMの「b0」番地データが「1」であることを示し、状態Aは(表2)に示すようにRAM=1に対応する文字列である。状態Aとは例えばサーミスタ温度t=60℃のような状態である。ステップS32でキー入力コマンドがあると判別された場合には、そのキー入力が示すコマンドキャラクタにより、RAM書き込み処理(ステップS36、S37)、停止処理(ステップS38、S39)、停止解除処理(ステップS40、S41)の各コマンド処理を行なう。

【0028】次に、このようなハードウェア、ソフトウェア構成のプログラムデバッグ装置の動作について説明する。最初に機器組込み形マイクロコンピュータ10、20が起動されると、この時点で停止フラグはオフに初期化されているので(図6のステップS1)、機器本来の処理を行なう(ステップS2、S3)。その後、外部装置11およびそのプログラムが起動されると、図9のプログラムにより、機器組込み形マイクロコンピュータ10、20のRAMデータを数値および分かりやすく変換された文字列でCRT112によりモニタすることができる。これで、機器本来の仕様通りに動作しているか否かをRAM115格納の内部変数(メモリデータ)で確認しながら調べることができる。機器に異常があった場合、停止コマンドをキーボード113から入力して、機

器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 の動作を停止させて（ステップ S 38、S 39）、上記内部変数を確認したり、内部変数を変更したりできる。また、機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 の動作中に上記内部変数を変更して、最適な定数を設定することもできる（ステップ S 36、S 37）。さらに、機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 の動作中に、外部装置 11 のプログラムを停止させてもコンピュータ 10、20 には全く影響せず、コンピュータ 10、20 は動作を継続できる。なお、本実施例ではコンピュータ 10、20 の RAM が 1 個の場合を示したが、RAM が複数であっても、外部装置 11 が、通信インタフェース 17 を介して RAM の複数のメモリデータを受信し、受信した複数のメモリデータの各々を予め設定した複数の変換テーブルにより変換して表示するようにすれば、上記複数のメモリに対して対応が可能となる。

【0029】このように、本実施例では、機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 を切換え部 18 を介して外部装置 11、すなわち図 2 では一般的なパーソナルコンピュータ 11 と接続するようにしたので、外部装置 11 における表示内容に基づいて、機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 の ROM 14 格納のプログラムのデバッグが可能となる。また、外部装置 11 のプログラムを変更する必要はなく、機器組込み形マイクロコンピュータ 10、20 に組み込むデバッグ用プログラムを変更するだけで、多種多様の機器組込み形マイクロコンピュータに対応可能である。さらに、通信インタフェースとしてのシリアル I/O 部 17、27 はインサーキットエミュレータで使用するような高い周波数で動作することはないので、本装置はノイズにも強く、現場でのデバッグ作業にも適している。

【0030】

【発明の効果】以上のように本発明は、機器組込み形マイクロコンピュータに、CPU と、この CPU により実行されるアプリケーションプログラムとこのアプリケーションプログラムをデバッグするためのデバッグ用プログラムとを格納する ROM と、外部装置と双方向のデータ通信を行う通信インタフェースと、ランダムアクセスおよびデータ書換えが可能な RAM とを有し、CPU は、通信インタフェースを介して外部装置から受信されるデバッグ用コマンドに応じてアプリケーションプログラムとデバッグ用プログラムとを実行させ、アプリケーションプログラムデバッグの結果を通信インタフェースを介して外部装置に通知すると共に、通信インタフェースを介して受信する外部装置からのコマンドにより RAM に格納されている任意の定数の書換えを行ない、外部装置は、通信インタフェースを介して RAM のメモリデータを受信し、受信したメモリデータを予め設定した変換テーブルにより変換して表示するようにしたことにより、

高価なインサーキットエミュレータを用いることなく一般的なパーソナルコンピュータを外部装置として用いてアプリケーションプログラムのデバッグを行なうことができるので、安価な構成とすることができます。また、メモリデータが伝送される外部装置の変換テーブルによりメモリデータが変換されて表示されるので、メモリデータの理解が容易となり、さらに、外部装置による機器組込み形マイクロコンピュータのメモリデータの読み出しがデバッグ用プログラムにより極めて短時間に行なわれるので、メモリデータの外部装置での表示中に機器組込み形マイクロコンピュータのプログラムを停止する必要がない。

【0031】さらに、外部装置が、通信インタフェースを介して RAM の複数のメモリデータを受信し、受信した複数のメモリデータの各々を予め設定した複数の変換テーブルにより変換して表示することにより、複数のメモリに対して対応が可能となる。

【0032】さらに、切換え部により複数の機器組込み形マイクロコンピュータを切り換えることができるの 20 で、複数の機器組込み形マイクロコンピュータに対してあたかも 1 台の場合と同等の対応が可能であり、上記と同様の効果を奏すことができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の一実施例に係るプログラムデバッグ装置を示すブロック図である。

【図 2】図 1 のプログラムデバッグ装置を詳細に示すブロック図である。

【図 3】図 2 のシリアル I/O 部を示すブロック図である。

【図 4】機器組込み形マイクロコンピュータが 1 台の場合のシリアル I/O 部を示す接続図である。

【図 5】図 2 のシリアル信号切換え部を示す回路図である。

【図 6】機器組込み形マイクロコンピュータのアプリケーションプログラムを説明するためのフローチャートである。

【図 7】機器組込み形マイクロコンピュータの割り込みルーチンを示すフローチャートである。

【図 8】シリアル通信における通信手順を説明するためのデータ図である。

【図 9】外部装置のプログラムを説明するためのフローチャートである。

【符号の説明】

10、20 機器組込み形マイクロコンピュータ

11 外部装置

12 通信インタフェース

13、114 CPU

14、119 ROM

15、118 RAM

16、117 I/O 部

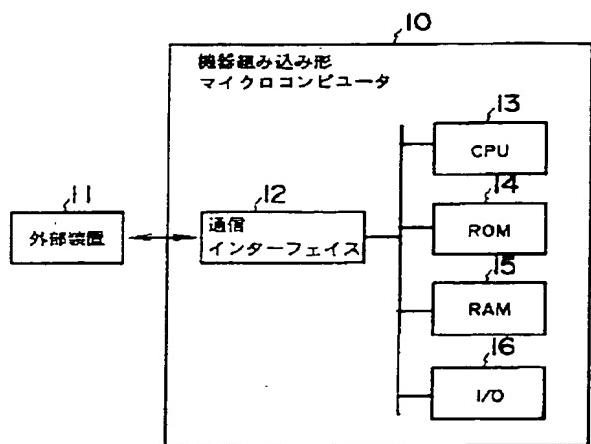
13

- 1 7 , 2 7 , 1 2 0 シリアル I / O 部
 1 8 シリアル信号切換え部
 1 1 1 フロッピーディスクドライブ
 1 1 2 C R T

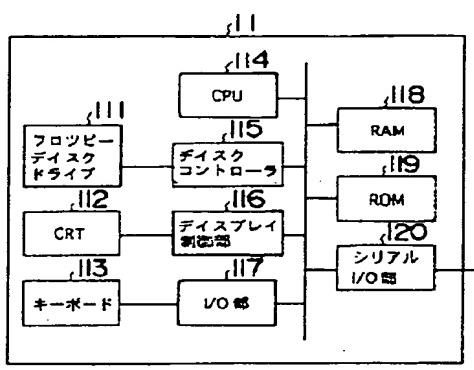
14

- 1 1 3 キーボード
 1 1 5 ディスクコントローラ
 1 1 6 ディスプレイ制御部

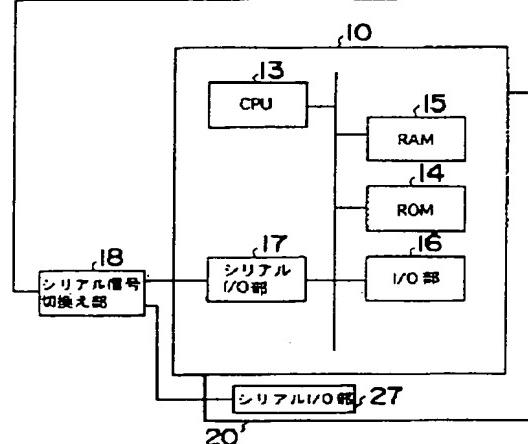
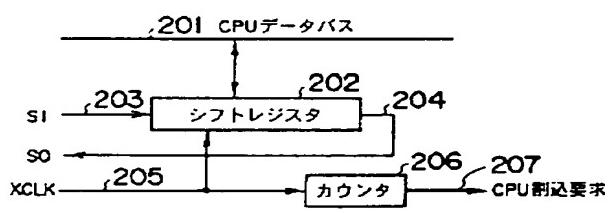
【図 1】



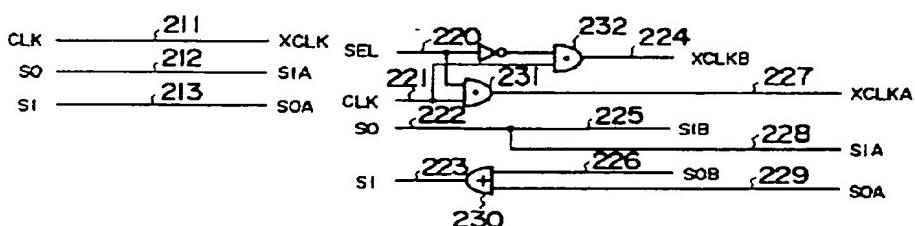
【図 2】



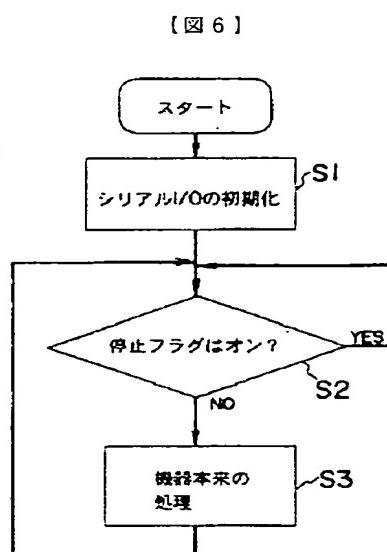
【図 3】



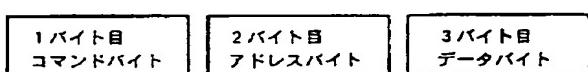
【図 4】



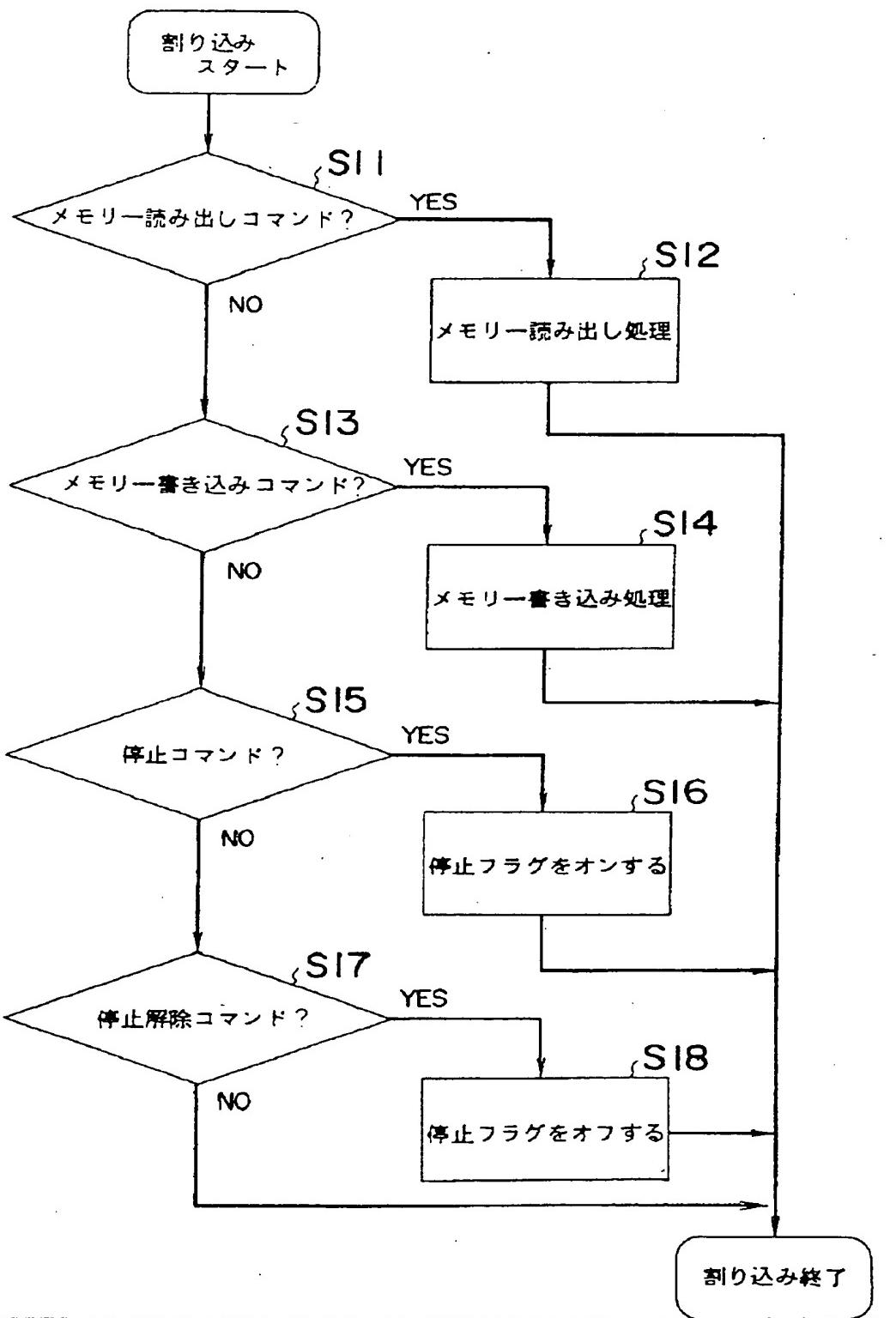
【図 5】



【図 8】



【図 7】



【図 9】

